Hannah Saunders (1093894), Merel van der Leeden (1103194), Renske meester (1102643), Fabio Wolthuis (1093379) & Corné Noorlander (1054564)

opdrachtgever: diederik moorlag,  Project 3/4

vragen aan opdrachtgever  
groep 12

# Vragen

* Welke functionaliteiten wilt u dat er inbegrepen worden in de pinautomaat?
* Naam van de bank
* Bonnetje printen
* Mogelijkheid om bruikbaar te zijn voor verschillende banken
* Wat voor soort kaart lezer (touch of insert)
* Display screen (touch of keys)
* Opmaak van kaart. Wat moet er op de kaart staan?
* Account mogelijkheden.
* Geld overmaken mogelijkheid
* Onderhoud opties
* Mogelijkheid voor geld opnamen (munt en/of brief)
* Mogelijkheid om geld te storten
* Verbinding methode met server
* Locatie geld uitnamen. Uit bon printer of anders
* Voorkeur op systeem beveiliging
* Kaart beveiliging
* Welke data moet er worden opgeslagen in hoofd systeem
* Welke data moet er in de kaart opgeslagen worden
* Wat wilt u dat er gebeurt als er een error plaatsvindt
* Heeft u een voorkeur voor afmetingen en de stijl van de pinautomaat
* Wilt u dat er een opnamen limit per uur/dag
* Communicatie mogelijkheid van bank tot gebruiker?
* Hoeveel foutieve pincode pogingen mogen er plaatsvinden voordat de pas wordt geblokkeerd?
* Wat moet er gebeuren als de kaart geblokkeerd, kwijt of kapot is?
* Mogelijkheid om nieuwe kaart aan te vragen
* Mogelijkheid om kaart te blokkeren
* Toegankelijkheid voor blinden en slechtziende

Requirements – user story – taken – acceptance criteria – prioriteit (MoSCoW)

MoSCoW – Must Should Could Wont

M – moet er in – moet GUi

S- is wel handig – leuke animatie

C- kan handig zijn – kan spraak aangestuurd zijn

W – niet handig – kan gedachten lezen